

Klaipėdos miesto rankinio klubas „Dragūnas“
(Pareiškėjo pavadinimas)

Sporto inventoriaus ir įrangos įsigijimas
(Fondo lėšomis remiama veiklos sritis)

2. PROJEKTO APRAŠYMAS

2.1. Projekto pavadinimas

Sporto inventoriaus ir įrangos įsigijimas

2.2. Projekto įgyvendinimo laikotarpis

Projekto pradžia – 2017 m. sausis-gruodis. Planuojama įsigyti sportinės aprangos vyrų komandai, sporto inventoriaus treniruotėms bei kompiuterinės, fototechnikos veiklos viešinimui. Visa tai bus naudojama projekto įgyvendinimo laikotarpiu.

2.3. Projekto tikslas

Siekti, kad perspektyviausi Klaipėdos miesto rankininkai turėtų galimybę naudotis pažangiausiu sportiniu inventoriu, aktyviai ir profesionaliai viešinti vykdomą rankinio veiklą.

2.4. Projekto uždaviniai

Tobulinti sportininkų fizinį ir psichoemocinį pasirengimą sudarant geriausias treniruočių ir varžybų sąlygas. Ruošti sportininkus tinkamai reprezentuoti Klaipėdos miestą aukščiausio lygio nacionalinėse ir tarptautinėse varžybose. Didinti rankinio patrauklumą ir klubo rungtynių metu suburti rankinio sporto šakos mėgėjus, žiūrovus, sirgalius.

2.5. Trumpas projekto esmės aprašymas

Projekto metu bus įsigytos sportinės aprangos (sportinė avalynė, sportiniai kostiumai, varžybų apranga, avalynė) ir inventoriūs (priemonės koordinacijai, jėgai, vikrumui, greičiui, šoklumui lavinti). Taip pat planuojama įsigyti multimediją, kompiuterinę vaizdo ir garso techniką, rungtynių viešinimui. Tai didina visuomenės susidomėjimą klubo veikla ir apskritai rankiniu. Bus sudarytos sąlygos kokybiškiau treniruotis, gerinti fizinę formą, kelti sportinį meistriškumą. Įsigijus ir naudojant tinkamą inventorių būtų mažesnė tikimybė treniruočių metu patirti traumas, o traumuočių žaidėjų rehabilitacija būtų greitesnė ir efektyvesnė. Siekiant tinkamo žaidėjų paruošimo ir klubo keliamų uždavinių įvykdymo, vienas iš prioritetų yra traumų prevencija, todėl šio projekto įgyvendinimas būtų efektyvi priemonė tai užtikrinti. Naudojant kokybiškas aprangas būtų užtikrinama, kad sportininkų išvaizda būtų reprezentatyvi ir estetiška.

2.6. Tikslinė projekto grupė ir projekto dalyviai

Tikslinė projekto grupė: rankinio klubas „Dragūnas“.

Projekto dalyviai: vyrų komanda - 20 jaunų, talentingų, aukščiausių tikslų siekiančių rankininkų.

Jaunimo komanda: 16 sportininkų, 15-18 metų.

Viso 36 sportininkai ir 3 treneriai, klubo kineziterapeutas, komunikacijos specialistė. Sportininkų amžius - nuo 15 iki 27 metų. Abstrakčioji auditorija - sporto komandų, kurių treniruočių procesas vyksta toje pačioje sporto arenoje, nariai, jaunieji rankininkai (8-14 metų), kurių treniruočių procesas vyksta prieš „Dragūno“ treniruotes, žiūrovai, stebintys rankinio rungtynes (per sezoną - apie 10 000 žiūrovų nuo 6 iki 70 metų amžiaus). Projekto viešinimo metu pasiekama abstrakčioji auditorija - klubo interneto svetainės lankytojai, socialinio tinklo paskyros sekėjai (per 2 000 14-60 amžiaus žmonių), visa Klaipėdos miesto bendruomenė, pasiekama per žiniasklaidos priemonių (spaudos, radijo, televizijos) rengiamus reportažus.

2.7. Laukiami rezultatai ir nauda įgyvendinus projektą

Įgyvendinus projektą būtų užtikrinamas kokybiškesnis ir profesionalesnis aukšto lygio sportininkų rengimas, būtų paruošiama daugiau įvairaus amžiaus nacionalinių rinktinių narių bei kandidatų. Didėtų sportininkų meistriškumas, klubas pasiektų geresnių rezultatų, o tai padėtų populiarinti rankinį, pritraukti daugiau naujų, jaunų, perspektyvių rankininkų. Įgavę tinkamos tarptautinių rungtynių patirties, rinktinių nariai galėtų geriau atstovauti Lietuvai tarptautinėse varžybose. Naudojant vaizdo, video-, fototechniką, kompiuterinę įrangą vykdomos rankinio rungtynių transliacijos, pasiekama tūkstantinė auditorija Klaipėdoje ir Vakarų Lietuvoje.

2.8. Projekto tęstinumas

Šis projektas yra tęstinis. Ateityje numatoma plėtoti projekto veiklą įsigyjant daugiau modernių, inovatyvių rankininkų rengimo priemonių, ruošiant daugiau aukšto lygio sportininkų, aktyviau sklaidžiant informaciją apie rankinio sportą.

Viso projekto suma (Eur): 29.500.00

Prašoma iš fondo suma (Eur): 12.000.00