

LIETUVOS AEROKLUBAS

(Pareišejo pavadinimas)

Sporto inventoriaus ir įrangos įsigijimas

(Fondo iššomis remiama veiklos sritis)

2. PROJEKTO APRAŠYMAS

2.1. Projekto pavadinimas

Mokomosios virtualių skrydžių įrangos įsigijimas

2.2. Projekto įgyvendinimo laikotarpis

Projekto įgyvendinimo laikotarpis 2017 m. vasario - kovo mėn. Planuojama įsigyti virtualių skrydžių simulatorius. Įrangos naudojimo laikotarpis ne mažiau 3 metai.

2.3. Projekto tikslas

Įsigyti virtualių skrydžių simulatorius, kurie būtų panaudojami savivaldybėse ir ugdymo įstaigose organizuojant šviečiamojo pobūdžio užsiėmimus, skirtus supažindinti vaikus ir moksleivius su aviacijos sportu bei jo šakomis ir vykdyti pradinis mokymus.

2.4. Projekto uždaviniai

Įsigyti virtualių skrydžių simulatorius ir programinę įrangą,

2.5. Trumpas projekto esmės aprašymas

Projekto metu įsigyti virtualių skrydžių simulatoriai bus panaudojami supažindinant vaikus ir moksleivius su aviacijos sportu bei jo šakomis. Manytina, kad tokiu būdu vykdoma virtuali pažintis su aviacija, sužadins vaikų ir moksleivių susidomėjimą aviacijos sportu, o, atsižvelgiant į tai, kad šiam sportui plėtoti reikalingos priemonės nėra lengvai prieinamos didžiajai vaikų ir moksleivių daliai, virtualių simulatorių dėka skrydžių pojūčiai bus pasiekiami kiekvienam to norinčiam jaunuoliui. Taip pat šių simulatorių pagalba bus galima suteikti pradines žinias ir mokymą siekiant gauti piloto licenciją.

2.6. Tikslinė projekto grupė ir projekto dalyviai

Tikslinė projekto grupė - tai jaunesniojo (I-IV klasės) ir vyresniojo (V-XII klasės) amžiaus moksleiviai, dalyvausiantys šviečiamojo pobūdžio užsiėmimuose, kurių metu bus naudojami virtualių skrydžių simulatoriai. Studentai, besispecializuojantys techninėse ir inžinerinėse mokymo programose. Taip pat įvairiai amžiaus kategorijai priklausantys pavieniai asmenys, kurie turės galimybę išbandyti virtualių skrydžių simulatorius tam tikro pobūdžio savivaldybių teritorijose organizuojamų aviacinių ir sportinių renginių metu. Projekto vykdytojas - Lietuvos aeroklubas.

2.7. Laukiami rezultatai ir nauda įgyvendinus projektą

Įgyvendinus šį projektą bus įsigyti mokomieji virtualių skrydžių simulatoriai, kurie bus naudojami šviečiamojo ir mokomojo pobūdžio užsiėmimuose, kurių metu projekto dalyviai gaus pradinis skrydžių mokymus. Tikimasi aviacijos sportu ir jo šakomis sudominti kuo didesnį skaičių tikslinei auditorijai priklausančių asmenų. Manytina, kad dalis tokiu būdu pritrauktų asmenų, nuspręstų profesionaliai užsiimti aviacijos sportu bei siekti sportinių laimėjimų. Tokiu būdu Lietuvoje atsiras didesnis skaičius didelio sportinio meistriškumo sportininkų, kurie garsins Lietuvos vardą tiek nacionalinių, tiek tarptautinių aviacijos sporto varžybų ir čempionatų metu.

2.8. Projekto tęstinumas

Šis projektas nėra anksčiau vykdytų projektų pasekmė ar tęsia. Įsigijus mokomąją įrangą, ji būtų naudojama mažiausiai 3-ejus metus, jiems praėjus, tikėtina, kad kils poreikis atnaujinti programinę įrangą bei kai kuriuos jos priedus. Atnaujinus mokomuosius virtualių skrydžių simulatorius, juos ir toliau bus galima sėkmingai naudoti mokomiesiems tikslams.

Viso projekto suma (Eur): 9 460,00

Prašoma iš fondo suma (Eur): 8 260,00